

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

In dit document worden alle spelregels en reglementaire voorschriften genoemd waar er een inhoudelijke wijziging heeft plaatsgevonden.

Om de regels te vereenvoudigen, werd alle tekst in de nieuwe versie van de regels herzien en herschreven en werd een nieuwe structuur gecreëerd om de regels uit te leggen.

In rode tekst - de tekst die is verwijderd.

Alle uitzonderingen op de regels of aanbevelingen waar het wedstrijdreglement ("CR") de vereisten van de hoofdregels van korfbal kan wijzigen of aanpassen, staan nu in een nieuw document en niet in de regels van korfbal. Alle wijzigingen met betrekking tot deze uitzonderingen of aanbeveling worden ook in dit document beschreven.

		Nieuwe tekst	Oude tekst
Definitie en inleiding		Korfbal is een sport die met de hand wordt gespeeld binnen een rechthoekig speelveld, waarbij twee gemengde teams proberen de bal in de korf van het andere team te krijgen. De belangrijkste kenmerken van de sport zijn allround vaardigheden, coöperatief spel, gecontroleerd fysiek contact, gendergelijkheid, het recht van spelers op beschermd balbezit, scoren en samenspelen vanaf 360 ° rond de korf.	Korfbal is een sport waarbij de bal alleen met de handen wordt gespeeld. Het wordt op een rechthoekig veld gespeeld en elke ploeg bestaat uit vier spelers en vier speelsters , die de bal door de korf proberen te schieten. De belangrijkste kenmerken van de sport zijn: veelzijdigheid, samenspel, gecontroleerd fysiek contact en gelijkheid van geslachten.
Begrippenlijst		Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet
1	Veld		
1.1	Speelgebied	Nieuwe afbeelding Toegevoegde tekst: "...de vervangingsvlakken en de jurytafel"	Oude afbeelding
1.5	Strafworpg gebied	Nieuwe afbeelding	Oude afbeelding
1.6	Vrije worp gebied	Nieuwe afbeelding	Oude afbeelding
1.7	Grensgebied	Toegevoegde tekst: "Voor topkorfbal wordt aanbevolen dat de CR een grensgebied van minimaal 2 m voorschrijft."	
3	Uitrusting		
3.1	Jurytafel	Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet
3.2	Tijd klok	Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet
3.3	Schotklok	Toegevoegde tekst: "Het geluidssignaal moet luid genoeg zijn om gemakkelijk te kunnen worden gehoord in de meest ongunstige of lawaaierige omstandigheden."	
3.4	Scorebord	Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
4	Personen		
4.1	Spelers	<p>Toegevoegde tekst: "Omdat het een gemengde sport is, zijn kleine verschillen tussen heren- en dameskleding toegestaan in dezelfde teamtenues, mits ze er hetzelfde uitzien en dezelfde kleur hebben."</p>	
4.2	Vervangende spelers	<p>Gewijzigde tekst: "Het maximale aantal vervangende spelers is zes"</p> <p>Toegevoegde tekst: "CR kan een ander aantal vervangende spelers voorschrijven."</p>	<p>Het was: "Het maximaal aantal vervangende spelers dat op de bank mag plaatsnemen is acht"</p>
4.4	Coach en Assistent coach	<p>Gewijzigde tekst betreffende de coach: "Het is hem toegestaan zijn plaats op de bank te verlaten op een manier die anderen niet stoort en buiten het speelveld blijft om."</p> <p>Gewijzigde tekst betreffende de assistent coach: "Het is hem toegestaan zijn plaats op de bank te verlaten op een manier die anderen niet stoort en waarbij hij buiten het speelveld blijft, om instructies te geven aan de spelers van zijn team."</p> <p>Toegevoegde tekst: "Op elk moment tijdens de wedstrijd mag slechts één van de coaches de bank verlaten."</p>	<p>De vervallen tekst (in rood): "...dat de coach zijn plaats op de bank voor een korte periode verlaat om zijn spelers aanwijzingen te geven. Dat moet gebeuren aan dezelfde zijlijn waar de banken zijn geplaatst; hij dient daarbij buiten het speelveld te blijven.</p> <p>It was deleted: "...hij mag tijdens de wedstrijd de bank niet verlaten."</p>
4.5	Andere personen verbonden aan het team	<p>Toegevoegde tekst: "CR kan een ander aantal aan het team verbonden personen toestaan."</p>	
4.6 C)	Scheidsrechter	<p>Gewijzigde tekst: "De scheidsrechter straft overtredingen van de regels, tenzij hij ervoor kiest om verder te spelen (volgens 7.2)."</p>	<p>Het was: "De scheidsrechter bestraft de overtredingen. Wanneer bestraffing in het nadeel is van de niet-overtredende ploeg kan de scheidsrechter besluiten een overtreding niet te bestraffen ("voordeelregel")."</p>
4.6 F)	Scheidsrechter	<p>Gewijzigde tekst: "Dit omvat spelers, coaches, vervangende spelers, andere aan het team verbonden personen en toeschouwers"</p>	<p>Het was: "het optreden tegen wangedrag van spelers, coaches, vervangende spelers en andere tot een ploeg behorende personen"</p>

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
4.7	Assistent scheidsrechter		<p>De vervallen tekst (in rood): "Het is de assistent-scheidsrechter toegestaan het speelveld voor een korte tijd te betreden, maar alleen nadat de scheidsrechter hem daartoe toestemming heeft verleend."</p> <p>De vervallen tekst (in rood): "De scheidsrechter heeft het recht de assistent-scheidsrechter van zijn functie te ontheffen en - zo mogelijk - een vervanger aan te stellen."</p>
4.8	Juryvoorzitter	Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet
4.11	Scorewaarnemer	Een nieuw onderwerp in de spelregels	Dit onderwerp bestond nog niet
5	De wedstrijd		
5.1	Teams	Een nieuw onderwerp in de spelregels In de tekst geen wijzigingen t.o.v. datgene wat eerst in 2.1 spelers vermeld stond	<p>Deze tekst was vermeld in: 2.1 Spelers b Opstelling en onvoltallige ploegen</p>
5.2	Speeltijd	<p>Gewijzigde tekst: "Een wedstrijd wordt gespeeld in twee (2) helften van 25 minuten zuivere speeltijd en elke helft wordt verdeeld in twee (2) gelijke periodes door een technische time-out met de duur van één (1) minuut."</p> <p>Toegevoegde tekst: "Wanneer een wedstrijd in een gelijkspel is geëindigd, wordt een beslissing genomen door het spelen van een golden goal-periode van tien (10) minuten (zie 5.3). Hiervoor gelden dezelfde voorwaarden als voor de reguliere speeltijd"</p> <p>Toegevoegde tekst: "In competities waarbij teams dagelijks in korte tijd een reeks wedstrijden moeten spelen, wordt ten zeerste aanbevolen dat de CR de speelduur voorschrijft van twee (2) helften van 20 minuten echte speeltijd en elke helft is verdeeld in twee (2) gelijke periodes met een technische time-out van een pauze van één (1) minuut. Voor jeugd en competitie op lager niveau kan de CR andere speeltijd voorschrijven. CR kan bepalen: - de technische time-out van één (1) minuut die elke helft in twee gelijke periodes verdeelt, niet wordt gebruikt; - verschillende golden goal-tijd;</p>	<p>Het was: "De speeltijd en de duur van de rust worden bepaald door een wedstrijdreglement."</p>

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
5.3	Golden Goal	<p>Een nieuw onderwerp in de spelregels Gewijzigde tekst betreffende de golden goal zoals deze was vermeld in de competitie reglementen: Wanneer de wedstrijd is geëindigd in een gelijkspel, wordt een beslissing verkregen door het spelen van een golden goal-periode van tien minuten zoals hieronder beschreven: - het spel moet opnieuw beginnen na een onderbreking van 1 minuut; - het spel begint opnieuw met een uitworp voor het team dat aan het einde van de reguliere speeltijd balbezit had;</p> <p>De wedstrijd is onmiddellijk afgelopen nadat een van de teams het eerste doelpunt heeft gemaakt. Het scorende team wordt tot winnaar uitgeroepen.</p> <p><i>Als de zoemer klinkt voor het einde van de reguliere speeltijd, als de bal in de lucht is of geen enkele speler een redelijke controle over de bal heeft, wordt het balbezit gegeven aan het team dat als laatste het balbezit had.</i></p> <p><i>Overtredingen die gemaakt worden onmiddellijk voor het geluid van de zoemer voor het einde van de reguliere speeltijd, zullen worden bestraft en het balbezit moet worden gegeven aan het niet-overtredende team.</i></p>	<p>Hierover was niks vermeld in de spelregels. De golden-goal regels waren vermeld in de reglementen.</p>
5.3	Strafwerpen na Golden Goal	<p>Een nieuw onderwerp in de spelregels Gewijzigde tekst betreffende de strafwerpen na de golden goal zoals deze was vermeld in de competitie reglementen: Als er aan het einde van de golden goal-periode geen winnaar is, worden er strafwerpen genomen zoals hieronder beschreven: - er wordt direct na het einde van de golden goal-periode getost; - de winnaar van de toss kiest of hij de eerste strafworp neemt of niet en op welke korf de strafwerpen worden genomen; - tot op dit moment zijn vervangingen nog steeds toegestaan (volgens 5.9); - de coaches van beide teams informeren de scheidsrechter (of juryvoorzitter) over de volgorde van de spelers die de strafwerpen zullen nemen (alleen de spelers die aan het einde van de golden goal-periode speelden komen in aanmerking); - reeks strafwerpen wordt genomen met behulp van het systeem van "sudden-death", waarbij strafwerpen in de vastgestelde volgorde worden genomen totdat het ene team een doelpunt meer heeft gescoord dan het andere team uit hetzelfde aantal strafwerpen.</p> <p>Het team dat meer strafwerpen scoort, wordt tot winnaar uitgeroepen.</p> <p><i>Nadat de coach de spelersvolgorde aan de scheidsrechter (of juryvoorzitter) heeft overgedragen, zijn de spelers verplicht de strafworp te nemen. Als een speler om welke reden dan ook de strafworp niet neemt, wordt dit beschouwd als een gemiste strafworp.</i></p> <p><i>Tijdens de strafwerpen mogen alleen de in aanmerking komende spelers en wedstrijdofficials op het speelveld blijven en alle spelers, behalve de strafworpner, moeten achter de middenlijn blijven.</i></p>	<p>Hierover was niks vermeld in de spelregels. De strafwerpen na de golden-goal waren vermeld in de reglementen.</p>

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
5.4	Aanvang van de wedstrijd	<p>Een nieuw onderwerp in de spelregels De oorspronkelijke tekst in 3.3 opstelling is gewijzigd: "Het thuisteam begint met de uitworp (zie 5.7) in de eerste helft (in beide periodes) en kiest op welke korf ze zal aanvallen. Na de rustpauze wisselen beide teams van aanvalsrichting, waarbij ze dezelfde opstelling behouden en het uitteam begint met de uitworp in de tweede helft (in beide periodes)."</p> <p>Toegevoegde tekst: "CR mag bepalen dat een toss beslist wie de thuisploeg is en wie met de bal uit neemt."</p>	<p>Oorspronkelijke tekst stond in: 3.3 Opstelling a Keuze van aanvalsvak, indeling en opstelling "Een wedstrijdreglement bepaalt welke ploeg het vak kiest waarin zij de eerste helft zal aanvallen en welke ploeg als eerste haar spelers indeelt en opstelt."</p>
5.5	Goals	<p>Toegevoegde tekst: "Als de score van beide teams gelijk is na de reguliere speeltijd, moet er een golden goal-periode worden gespeeld om de winnaar vast te stellen."</p> <p>"CR kan voorschrijven dat een wedstrijd kan eindigen waarbij beide teams dezelfde score hebben na reguliere speeltijd."</p>	
5.7	Uitworp	<p>Toegevoegde tekst: "De uitworp wordt genomen door een aanvaller vanaf een punt binnen zijn vak op niet meer dan 2 m van het midden van het veld met dezelfde bepalingen als voor een spelhervatting (zie 7.3)."</p>	<p>Het was: De uitworp wordt genomen door een speler uit de aanval vlak voor het mid-den van de middenlijn.</p>
5.8	Time-out	<p>Toegevoegde tekst: "Als de scheidsrechter de zoemer niet hoort en te snel fluit om de wedstrijd te hervatten, zal de speeltijd niet starten en laat de tijdwaarnemer de zoemer horen totdat de scheidsrechter de wedstrijd opnieuw stopt. Na de time-out wordt de wedstrijd hervat ter plaatse en op de manier zoals die de eerste keer opnieuw is begonnen."</p>	

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
5.9	Spelersvervangingen	<p>Toegevoegde tekst: "Als de scheidsrechter de zoemer niet hoort en te snel fluit om de wedstrijd te hervatten, zal de speeltijd niet starten en laat de tijdwaarnemer de zoemer horen totdat de scheidsrechter de wedstrijd opnieuw stopt. Na de time-out wordt de wedstrijd opnieuw hervat ter plaatse en op de manier zoals die de eerste keer opnieuw is begonnen."</p> <p>Gewijzigde tekst: "Een door de scheidsrechter weggezonden speler moet worden vervangen door een vervanger. De wijziging wordt beschouwd als één van het maximaal toegestane aantal wijzigingen. Als de weggezonden speler niet onmiddellijk wordt vervangen, wordt het team nog steeds geacht één van het maximaal aantal toegestane vervangingen te hebben gebruikt waarnaar hierboven is verwezen en bovendien wordt het team geen vervangingen meer toegestaan totdat de vervanging van de weggezonden speler is doorgevoerd"</p>	<p>Het was: "Een door de scheidsrechter weggezonden speler mag worden vervangen. De vervanging wordt beschouwd als één van de toegestane vervangingen. Wordt de weggezonden speler niet onmiddellijk vervangen, dan wordt de ploeg geacht één van de toegestane vervangingen te hebben gebruikt; bovendien mag de betrokken ploeg geen spelers meer vervangen van hetzelfde geslacht als van de weggezonden speler."</p>
5.10	Behandeling van geblesseerde spelers	<p>Gewijzigde tekst: "Tijdens de behandeling van een blessure moeten spelers in hun vak blijven en de coaches moeten handelen volgens 4.4."</p>	<p>Het was: "Indien er sprake is van een geblesseerde speler, die wordt verzorgd, kan een time-out pas worden aangevraagd nadat de behandeling is voltooid.</p> <p>Gedurende de verzorging van een geblesseerde speler moeten de spelers in hun vak en moet de coach op de bank blijven."</p>
		Deze spelregel is vervallen	Scheidsrechtersworp
6	Spelregelovertreedingen		
6.1	Te lopen met de bal		<p>Deze tekst is vervallen: "Het is een speler bij een verre worp vanuit stilstaande positie toegestaan een been naar voren te zetten en aan het einde van de werpbeweging het andere been op te tillen, zelfs als dit gebeurt nog voordat de bal is losgelaten."</p>
6.2	Alleen te spelen		<p>Deze tekst is vervallen: Voorbeelden: "een speler werpt met opzet de bal tegen het been of de voet van een tegenstander."</p>

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
6.3	Te schieten vanuit verdedigende positie	<p>Gewijzigde tekst: Wanneer een aanvaller de bal richting de korf schiet, terwijl een verdediger aan alle volgende voorwaarden voldoet: a) probeert actief de bal te blokkeren; b) bevindt zich binnen één (1) armlengte van de aanvaller; c) is dichterbij de paal dan de aanvaller; d) hij heeft zijn gezicht naar de aanvaller gericht.</p> <p>Toegevoegde tekst: "- het lichaam van de verdediger verder van de paal af is dan dat van de aanvaller. Het is niet voldoende wanneer de hand of arm van de verdediger dichterbij de paal is. De referentie moet zijn dat het grootste deel van de romp (bovenlichaam) zich dichterbij de paal bevindt"</p>	<p>Het was: Het schieten wordt als verdedigd beschouwd, wanneer de hinderende verdediger daadwerkelijk tracht de bal te blokkeren én: 1. zich binnen armlengte van de aanvaller bevindt; 2. met zijn gezicht naar de aanvaller is toegekeerd; 3. dichterbij de paal staat dan de aanvaller.</p>
6.7	De bal te spelen met been of voet	<p>Naam van de spelregel is gewijzigd: "De bal te spelen met been of voet"</p> <p>Gewijzigde tekst: Telkens wanneer een speler de bal speelt met het been vanaf de knie naar beneden of de voet. Het is alleen een overtreding wanneer dit opzettelijk is.</p>	<p>Het was: "de bal met het been of de voet aan te raken "</p>
6.8	De paal aan te raken of vast te houden	<p>Deze regel is het resultaat van het samenvoegen van 2 spelregels met betrekking tot het aanraken of vasthouden van de paal. Geen tekstuele veranderingen.</p>	<p>Het was: "een schot te beïnvloeden door de paal te bewegen" en "de paal beet te grijpen bij het springen, lopen of afzetten "</p>
6.9	Passief te spelen	<p>Naam van de spelregel is gewijzigd: "Passief te spelen"</p>	<p>Het was: "Het spel op te houden"</p>
6.10	Te scoren vanuit het verdedigingsvak van het aanvallende team of rechtstreeks vanuit een uitworp, uitbal, spelhervatting of vrije worp	<p>Naam van de spelregel is gewijzigd en tekst is uitgebreid: "Telkens wanneer een speler scoort vanuit het verdedigingsvak van het aanvallende team of rechtstreeks vanaf een uitworp, een uitbal, een spelhervatting of een vrije worp."</p>	<p>Het was: "vanuit het verdedigingsvak van de aanvallende ploeg of rechtstreeks uit een vrije worp of spelhervatting te scoren"</p>

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
6.11	Een tegenstander buitensporig te hinderen	Deze regel is het resultaat van het samenvoegen van 2 spelregels met betrekking tot het hinderen van een tegenstander . Geen tekstuele veranderingen.	Het was: "een tegenstander te zwaar te hinderen" en "een tegenstander de bal uit de hand(en) te slaan, te nemen of te lopen"
6.13	Op een gevaarlijke manier te spelen	Voorbeeld toegevoegd: "-een speler gooit de bal opzettelijk tegen het lichaam van een tegenstander;"	
6.15	Uitbal	Geen wijzigingen in de tekst	Het was niet vermeld als overtreding
6.16	De toegestane tijdslimiet in het aanvalsvak te overschrijden	Gewijzigde tekst: "De scheidsrechter zal ook een doelpunt tellen als, wanneer de zoemer klinkt, de bal de handen van een schietende aanvaller had verlaten, op weg was naar de korf en dit schot door de korf gaat."	De vervallen tekst (in rood): "De scheidsrechter kent een doelpunt ook toe wanneer, op het moment dat de zoemer klinkt, vaststaat dat de bal de handen van de schietende speler heeft verlaten, zich buiten bereik van enig verdediger bevindt en de bal daarna volledig door de korf is gevallen."
	Om te schieten wanneer iemand speelt zonder een persoonlijke tegenstander	Deze regel is geschrapt: Voor jeugd-, recreatie- en lagere wedstrijden wordt aanbevolen dat de CR het gebruik van deze regel voorschrijft.	De vervallen paragraaf: "te schieten bij het spelen zonder directe tegenstander"
	de bal met de vuist weg te slaan	Deze regel is geschrapt	De vervallen paragraaf: "de bal met de vuist weg te slaan"
	de bal vast te pakken, te vangen of te tikken terwijl een deel van het lichaam, behalve de voeten, de vloer raakt	Deze regel is geschrapt	De vervallen paragraaf: "de bal vast te pakken, te vangen of te tikken terwijl een deel van het lichaam, behalve de voeten, de vloer raakt"
	een tegenstander te hinderen die al door een ander wordt gehinderd	Deze regel is geschrapt	De vervallen paragraaf: "een tegenstander te hinderen die al door een ander wordt gehinderd"
7	Sanctions and Disciplinary		
7.1	Soorten sancties	De sancties zijn op een nieuwe manier beschreven	

Spelregels Korfbal - Wijzigingen nieuwe versie 2020

		Nieuwe tekst	Oude tekst
7.2	Doorspelen	<p>Geïntroduceerd als een spelregel met de volgende tekst: "Te gebruiken om de snelheid van het spel te behouden, wanneer het niet-overtredende team de bal in bezit heeft na een overtreding die zou leiden tot een spelhervatting (d.w.z. de overtreding is niet opzettelijk en zonder ongecontroleerd contact)."</p>	<p>Dit was vermeld in Personen - Scheidsrechter als "voordeel"</p>
7.3	Spelhervatting	Vernieuwde uitleg waarbij de structuur identiek is bij de vrije worp en strafworp	
7.4	Vrije worp	Vernieuwde uitleg waarbij de structuur identiek is bij de spelhervatting en strafworp	
7.5	Strafworp	<p>Vernieuwde uitleg waarbij de structuur identiek is bij de spelhervatting en vrije worp en strafworp</p> <p>Toegevoegde tekst: Een strafworp wordt genomen door de aanvaller die de vrije scoringskans heeft verloren, en dat is ofwel - de aanvaller die op het moment van de overtreding de vrije scoringskans had of zou hebben gehad; of - de aanvaller die op het moment van de herhaalde overtreding de vrije scoringskans zou hebben gehad;</p> <p>Als, naar de mening van de scheidsrechter, geen enkele speler een vrije scoringskans had op het moment van de herhaalde overtreding, is de speler op wie die overtreding gemaakt is de strafwornemer.</p> <p>In de specifieke situatie onder § 7.4 e) van een tweede overtreding tijdens het nemen van een vrije worp die resulteert in het toekennen van een strafworp, is de strafwornemer de aanvaller die de vrije worp neemt.</p>	
7.6	Straffen	Een nieuw onderwerp in de spelregels	<p>Dit was deels vermeld in Personen - Scheidsrechter, en verder verspreid over het gehele spelregelboek per onderwerp.</p>